Описание проекта

**Dark Lifes**

Проект представляет собой игру жанра экшен. Игра рассчитана на одного игрока. Игрок управляет движением персонажа клавишами на клавиатуре. Нажав на левую кнопку мыши персонаж атакует врага определённым оружием.

Игровой мир состоит из различных подземелий, в которых есть локации с различными противниками, которые также как и главный герой могут атаковать героя. У главного персонажа ограниченное количество жизней, которые можно восстановить игровыми предметами, а также броня, которая постепенно восстанавливается сама. При отсутствии жизней игрок проигрывает.

На конечном экране показывается статистика игры, а также оценка прохождения уровня в виде трёх звёзд.

Когда игрок проходит всю локацию, ему начисляются “монетки”. Когда игрок проходит подземелье, его “монетки” начисляются в общий банк.

С врагов с каким-то шансом могут выпадать предметы, которые помогут в прохождении подземелья(зелье регенерации и т.д)

В каждом новом подземелье открывается новое оружие, которое добавляется в инвентарь игрока

За “монетки”, которые игрок собирает во время игры, он может улучшить характеристики персонажа(жизнь, скорость и т.д.), а также улучшить оружия, которые присутствуют в инвентаре игрока, обменять на скин персонажа.